



Programma di insegnamento			
ANNO ACCADEMICO: 2017/2018			
INSEGNAMENTO: LABORATORIO DI INFORMATICA			
TIPOLOGIA DI ATTIVITÀ FORMATIVA: <i>A scelta dello studente</i>			
DOCENTE: CAPUTI PASQUALE			
e-mail: pasquale.caputi@libero.it	sito web:		
telefono: 328-2895236	cell. di servizio (facoltativo):		
Lingua di insegnamento: italiano Frequenza: Il laboratorio prevede l'obbligo di frequenza nella misura del 75% rispetto al carico orario complessivo.			
n. CFU: 2	<table> <tr> <td>n. ore: 50</td><td>Sede: Potenza Corso di Studi: Studi Umanistici - C/ M/SF/L</td></tr> </table>	n. ore: 50	Sede: Potenza Corso di Studi: Studi Umanistici - C/ M/SF/L
n. ore: 50	Sede: Potenza Corso di Studi: Studi Umanistici - C/ M/SF/L		
OBIETTIVI FORMATIVI E RISULTATI DI APPRENDIMENTO Obiettivo principale del laboratorio è fornire agli studenti una preparazione che consenta loro di conoscere ed esaminare i contenuti principali dell'informatica di base e delle nuove tecnologie multimediali, individuando competenze, metodi e strumenti di lavoro finalizzati a migliorare il processo di apprendimento nell'affrontare lo studio delle diverse discipline e successiva applicazione nella pratica professionale.			
CONOSCENZE Le principali conoscenze fornite saranno: ○ elementi di informatica di base; ○ fondamenti di hardware e software; ○ conoscenza dei principali software operativi e applicativi ○ conoscenze relative alle nuove tecnologie; ○ conoscenze di base per affrontare lo studio disciplinare con l'ausilio dell'informatica; ○ reti e internet			
ABILITA' Le principali abilità (ossia le capacità di applicare le conoscenze			



acquisite) saranno:

- uso di software applicativi
- utilizzare ambienti di apprendimento on-line;
- analizzare criticamente materiali didattici disciplinari finalizzati allo studio individuale;
- creare materiali didattici con i media digitali;
- comunicare contenuti disciplinari e non in modo efficace, utilizzando strumenti multimediali di presentazione;

PREREQUISITI

Attraverso un test d'ingresso saranno verificate le conoscenze di base per la comprensione dei contenuti del corso, sulla base dei dati acquisiti si fonderanno gli sviluppi del laboratorio. Il test d'ingresso mirerà a verificare i prerequisiti relativamente a:

- concetti elementari di informatica;
- conoscenze dei concetti fondamentali di informatica e loro applicazione pratica.

CONTENUTI DEL CORSO

Argomento 1: Nozioni di Hardware

- Il processore: struttura/funzionamento/prestazioni
- Le memorie: principali (ROM/RAM/CACHE) secondarie (magnetiche/ottiche/flash)
- Scheda Madre/scheda Video/scheda Audio
- Periferiche di Input e Output
- Porte di I/O

Argomento 2: Nozioni di Software

- Sistema Operativo
- Windows

Argomento 3: Dati analogici e digitali

- I formati digitali: formati non compressi e formati compressi
- I formati digitali: testo (txt, doc, rtf, pdf)
- Immagine (tif, jpg, gif, png)
- Audio (wave, mp3, midi)
- Video (avi, mp4)

Argomento 4: Software Applicativi

- Testi: Word



- Fogli di calcolo: Excel
- Presentazione: Power Point
- Immagini: Photoshop
- Video: Movie Maker

Argomento 5: Internet

- Piattaforme per la realizzazione di siti web (CMS: Joomla - Wordpress)
- Strumenti Google

METODI DIDATTICI

Lezioni frontali, esercitazioni guidate in laboratorio, esercitazioni individuali e/o di gruppo.

MODALITÀ DI VERIFICA DELL'APPRENDIMENTO

La verifica degli apprendimenti sarà finalizzata ad accertare il livello di raggiungimento degli obiettivi formativi prima indicati, le competenze acquisite e loro applicazione pratica.

Si effettueranno: test d'ingresso, verifica intermedia e report finale.

TESTI DI RIFERIMENTO E DI APPROFONDIMENTO, MATERIALE DIDATTICO ON-LINE

Dispense fornite dalla docente.

METODI E MODALITÀ DI GESTIONE DEI RAPPORTI CON GLI STUDENTI

ISCRIZIONI: Le iscrizioni al laboratorio saranno acquisite dalla docente al proprio indirizzo mail (gli studenti che intendono iscriversi al corso devono inviare una mail corredata di nome, cognome, matricola, email, corso di studi).

CALENDARIZZAZIONE: I semestre, incontri settimanali, il lunedì e venerdì.

ORARIO DI RICEVIMENTO: lunedì pomeriggio dalle ore 18.30, laboratorio CISIT.

Oltre l'orario di ricevimento settimanale, la docente è disponibile, per un contatto con gli studenti, attraverso la propria e-mail (pasquale.caputi@libero.it) o cellulare (328-2895236).

**DATE DI ESAME PREVISTE¹**

In coerenza con il calendario delle attività didattiche del DISU 2017/2018.

Potenza, 29 settembre 2017

Course LABORATORIO DI INFORMATICA

ACADEMIC YEAR: 2017/2018

TEACHING: COMPUTER SCIENCES LAB

TYPE OF EDUCATIONAL ACTIVITY: *Chosen by the student*

TEACHER: PASQUALE CAPUTI

e-mail: pasquale.caputi@libero.it

website:

Mobile: 328 2895236

Teaching language: Italian

Frequency: The lab requires a frequency of at least 75% of total course hours.

ECTS: 2

n. of
hours: 50

Campus:
Potenza/Matera
Dept/school:
Program: SU-
C/M/SF/L

EDUCATIONAL GOALS AND EXPECTED LEARNING OUTCOMES

The primary goal of the laboratory consists in giving the students the instruments to know and examine the fundamentals of Computer Science and of multimedial technologies, finding competences, methods and work instruments which aim to improve the learning process of the different disciplines and the following use in professional practice.

KNOWLEDGE

The primary knowledges given will be:

¹ Potrebbero subire variazioni: consultare la pagina web del docente o del Dipartimento/Scuola per eventuali aggiornamenti



-
- Fundamentals of Computer Science;
 - New technologies learning;
 - Hardware and Software fundamentals;
 - Basic knowledge to deal with disciplinary study with the help of Computer Science;
 - Internet basics.

SKILLS

The primary skills (the abilities to use the acquired knowledge) will be:

- Usage of online learning platforms.
 - Critical analysis of didactic materials, aiming at individual study;
 - Creation of didactic materials through digital media
 - Use of software
-

PRE-REQUIREMENTS

The basic knowledges will be verified through a preliminary test, in order to define the laboratory development. The test will verify the following requirements:

- Basics of Computer Science;
 - Practical application of basilar concepts;
 - Ability to use and create didactic materials with digital media.
-

SYLLABUS

Topic 1: Hardware notions (3 hours)

- The processor:
structure/functioning/performance
- Memories: primaries (ROM/RAM/CACHE)
secondaries (magnetics/optical/flash)
- Motherboard/ Video Card/Audio Card
- Input e Output peripheral units

Topic 2: Software notions (3 hours)

- Operating system
- Windows

Topic 3: Analogic and digital data (4 hours)

- Digital formats: compressed and uncompressed formats
-



-
-
- Digital formats: text (txt, doc, rtf, pdf, etc)
 - Images (tif, jpg, gif, png)
 - Audio (wave, mp3, midi)
 - Video (avi, mp4)

Topic 4: Software (20 hours)

- Texts: Word
- Spreadsheets: Excel
- Presentations: Power Point
- Images: Photoshop
- Video: Movie Maker

Topic 5: Internet

- Website platform CMS: Joomla - Wordpress
- Google Tools

TEACHING METHODS

Theoric lessons, guided activities in the lab, individual and/or group exercises.

EVALUATION METHODS

The verification of the learning process will be finalized to the level of achievement of the tasks previously described, the acquired competences and their practical application.

There will be the following tests: beginning test, intermediate test and final report.

TEXTBOOKS AND ON-LINE EDUCATIONAL MATERIAL

Materials provided by the teacher.

INTERACTION WITH STUDENTS

ENROLLMENT: The enrollment to the lab will be acquired the teacher to her mail address (the students who intend to join the course must send an e-mail with name, surname, student number, email, course of study).

CALENDAR: First semester, weekly meetings on Monday and Friday.

OFFICE HOURS: Monday, from 18,30, multimedia room.

Beside the weekly calendar, the teacher is available through e-mail (pasquale.caputi@libero.it) or mobile (328-2895236).



EXAMINATION SESSIONS (FORECAST)²

Accordingly to DISU 2017/2018 didactic activities calendar.

Potenza, 29 September 2017

²Subject to possible changes: check the web site of the Teacher or the Department/School for updates.